

Und so geht's!

Es gibt keine vergleichbare Arbeitshilfe zu diesem Thema, die eine so umfangreiche Ideensammlung für die Arbeit mit Kindern und Jugendlichen bietet!

Für die Umsetzung gibt es vielfältige Möglichkeiten:

Abenteuer Helfen

- in **Kindergärten** und **Schulen**: Eine einzelne „Schnupperstunde“ oder eine ganze Reihe zum Thema „Helfen/Erste Hilfe“ zu gestalten, ist mit diesen Arbeitshilfen gar kein Problem!
- als Grundlage für eine **Erste-Hilfe-Arbeitsgemeinschaft** im Kindergarten oder in der Schule
- als Idee für **Projekttag**e
- in der **Gruppenstunde im Jugendverband**: Gruppenleiter finden hier praxisnahe Anregungen, um mit Kindern oder Jugendlichen zum Thema „Helfen“ und „Erste Hilfe“ zu arbeiten
- als Angebot in der **Offenen Jugendarbeit**
- und, und, und...

Der Malteser Hilfsdienst e.V.

Der Malteser Hilfsdienst ist mit 30.000 ehrenamtlichen und 3.700 hauptamtlichen Mitarbeiterinnen und Mitarbeitern sowie 800.000 Förderern einer der großen caritativen Dienstleister in Deutschland. Die katholische Hilfsorganisation ist als eingetragener Verein (e.V.) und gemeinnützige Gesellschaft mit beschränkter Haftung (gGmbH) bundesweit an mehr als 600 Orten vertreten. 1953 durch den Malteserorden und den Deutschen Caritasverband gegründet, steht der christliche Dienst am Bedürftigen im Mittelpunkt der Arbeit.

Die Helferinnen und Helfer engagieren sich im Katastrophenschutz und Sanitätsdienst genauso wie in der Erste-Hilfe-Ausbildung oder in den ehrenamtlichen Sozialdiensten. Der Auslandsdienst fördert Partner in aller Welt und entsendet Fachkräfte in Krisengebiete. In der Hospizarbeit begleiten die Malteser unheilbar kranke Menschen und ihre Angehörigen. Spiele, Sport und soziales Engagement verbinden die 9.000 Mitglieder der Malteser Jugend.

Informationen

Malteser Hilfsdienst e.V.
Kalker Hauptstr. 22-24; 51103 Köln

Stefan Markus,
Malteser Bundesausbildungsreferat, 0221/9822-365;
E-Mail: stefan.markus@maltanet.de

Dörte Pfitzer,
Malteser Bundesjugendreferat, 0221/9822-242;
E-Mail: doerte.pfitzer@maltanet.de

**Helfende Hände statt
fliegender Fäuste**



Malteser

Abenteurer Helfen geht neue Wege!

Die Familie ist traditionell der Ort, an dem Kinder und Jugendliche soziale Kompetenz lernen. Doch diese Keimzelle menschlichen Zusammenlebens verliert aufgrund der veränderten gesellschaftlichen Rahmenbedingungen mehr und mehr an Einfluss.

Sozialisationsinstanzen wie Kindergärten, Schulen, Jugendverbände und Vereine suchen nach neuen Konzepten, um diese Lücke zu schließen.

Wir Malteser wollen diese Institutionen mit unserem Projekt hierbei unterstützen.

Das Projekt *Abenteurer Helfen* verfolgt drei Ziele:

- ☺ Es verbessert die grundsätzliche Bereitschaft zum Helfen und das Erste-Hilfe-Wissen bei Kindern und Jugendlichen.
- ☺ Es steigert das Selbstbewusstsein von Kindern und Jugendlichen durch Kompetenzzuwachs und der Möglichkeit zur Verantwortungsübernahme und ist damit z. B. ein wichtiger Beitrag zur Prävention von Suchtverhalten.
- ☺ Es thematisiert den Dienst am Nächsten und besetzt diese Haltung positiv. Dadurch beugt *Abenteurer Helfen* Gewalt und Fremdenhass vor.

➔ *Abenteurer Helfen* dient der Werteentwicklung und dem Aufbau sozialer Kompetenz!

Abenteurer Helfen

nimmt Kinder und Jugendliche ernst, entspricht ihren Wünschen und Bedürfnissen und fordert ihre Tatkraft heraus!

Die Module im Überblick

Das Gesamtpaket *Abenteurer Helfen* umfasst insgesamt fünf Module:

- ↗ ein Grundlagenmodul, das die wichtigsten Informationen für die Anwender bündelt und
- ↗ vier Module, die zielgruppengerecht auf die Interessen und Bedürfnisse der jeweiligen Altersstufen ausgerichtet sind.



Kinder von 4-6

Geschichten, Bilder und Spiele sind wesentliche Arbeitsformen, damit der Einstieg ins Thema Helfen in spielerischer Form gelingt. Die Arbeitshilfe enthält neben den Materialien ein praxisnahes Curriculum, in dem mögliche Pakete mit unterschiedlichen Zeitansätzen beschrieben sind. Ein Informationsabend für Eltern ist eben-



falls berücksichtigt.

Kinder von 6-10

Mit der Ersten Hilfe geht es hier schon richtig zur Sache. Es liegt ein vollständiges Konzept vor, das jedoch individuell zusammengestellt werden kann. Mandalas, Puzzle-Spiele, Memory-Karten und viele weitere kindgerechte Arbeitsmaterialien sind Bestandteil dieser Arbeitshilfe, die sich sowohl im schulischen als auch im außerschulischen Bereich einsetzen lässt.

Kinder und Jugendliche von 10-16



Ob Jugendgruppenstunde, Arbeitsgemeinschaft, Führerscheinkurs, Projektwoche oder Ergänzung im Unterricht: Alles ist möglich! Aufbauend auf dem Konzept der Erste-Hilfe-Ausbildung werden - gegliedert nach Altersgruppen, Themen und

Schulformen - Vertiefungsansätze aufgezeigt. Der Bogen ist weit gespannt: Vom Helfen über den Umgang mit Behinderungen bis hin zum Suchtverhalten reichen die Arbeitsfelder.

Schulsanitätsdienst

Für alle, die mehr wollen: In dieser Arbeitshilfe findet man alle Informationen, die zum Aufbau und zur Unterstützung von Schulsanitäts- oder Schulsozialdiensten erforderlich sind. Von Argumentationsketten gegenüber der Schulleitung über vorgefertigte Elterninformationen bis zu Ausbildungsplänen ist alles berücksichtigt, was man zur Einrichtung von Schulgruppen braucht.